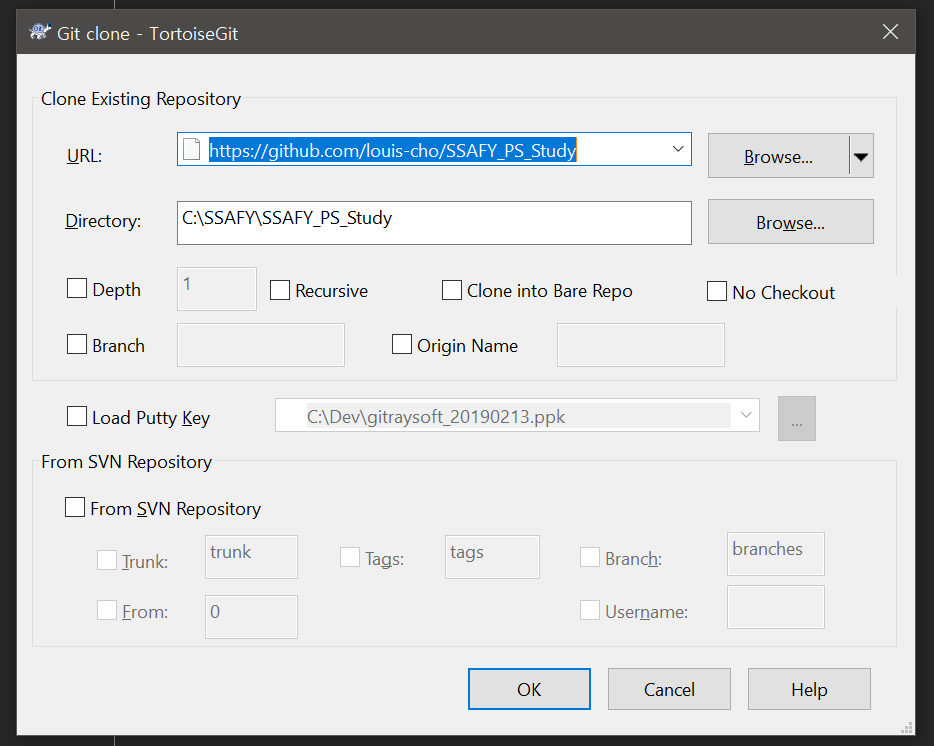
**알고리즘 스터디 깃 환경 설정**

(Switch Branch, Add, Commit, Push 설명)

**사전 준비 사항**

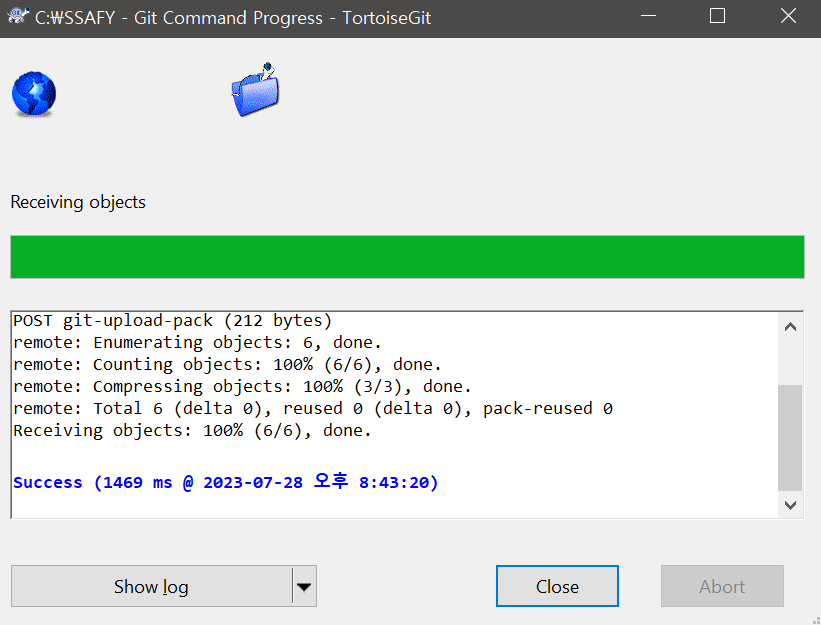
C++ 기준

VScode와 git, 쉬운 깃 사용을 위해 tortoise git을 미리 설치합니다.



1. **URL에** [**https://github.com/louis-cho/SSAFY\_PS\_Study**](https://github.com/louis-cho/SSAFY_PS_Study)**를 입력해 clone하기**

Directory에 내 컴퓨터 어디에 저장하고 싶은지 로컬 드라이브 경로 입력 후 OK 버튼 누르기



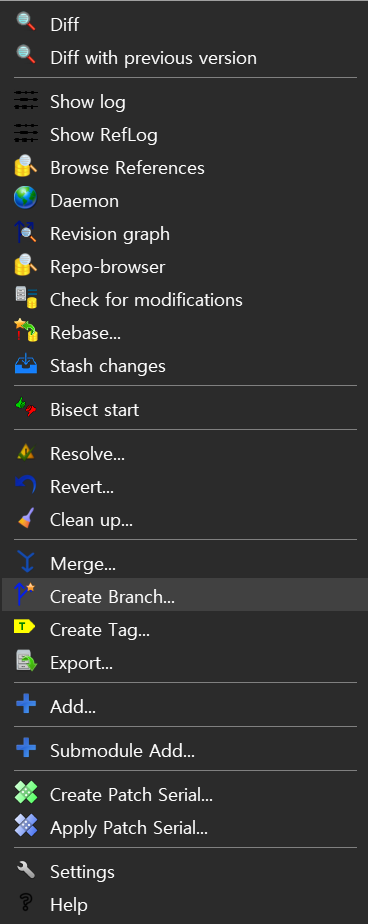
정상적으로 완료되었을 때 모습



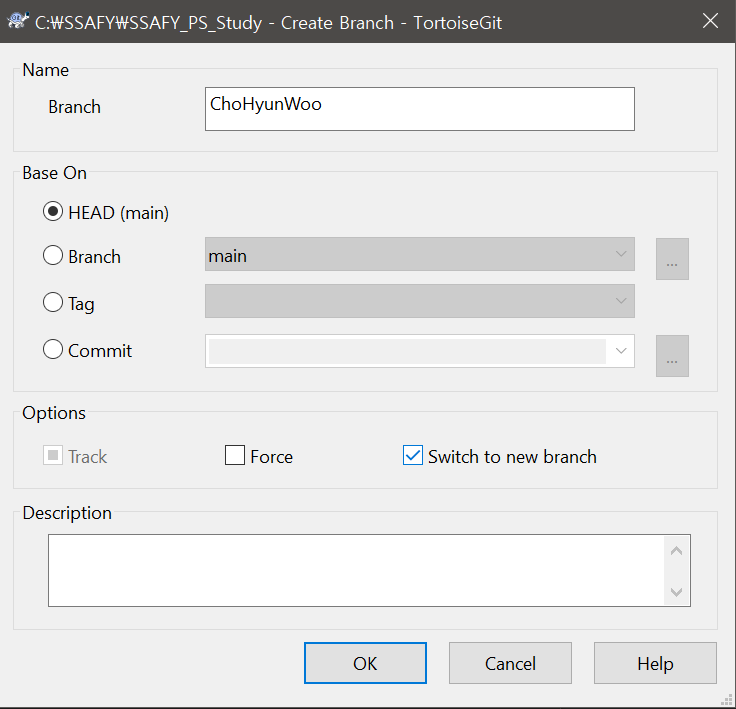
*초록색 마크 : 마지막으로 remote 서버 (github.com) 에서 가져온 데이터가 변경되지 않았음을 의미*

*빨간색 마크 : 마지막으로 서버에서 데이터를 받아온 후 내가 파일을 변경했음을 의미*

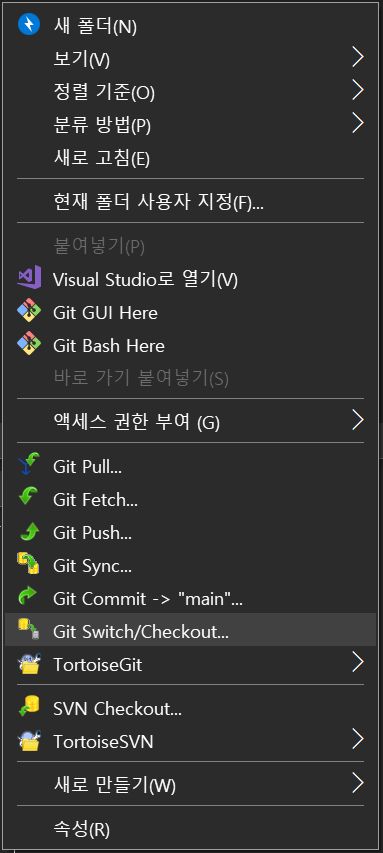
1. **브랜치 생성하기**



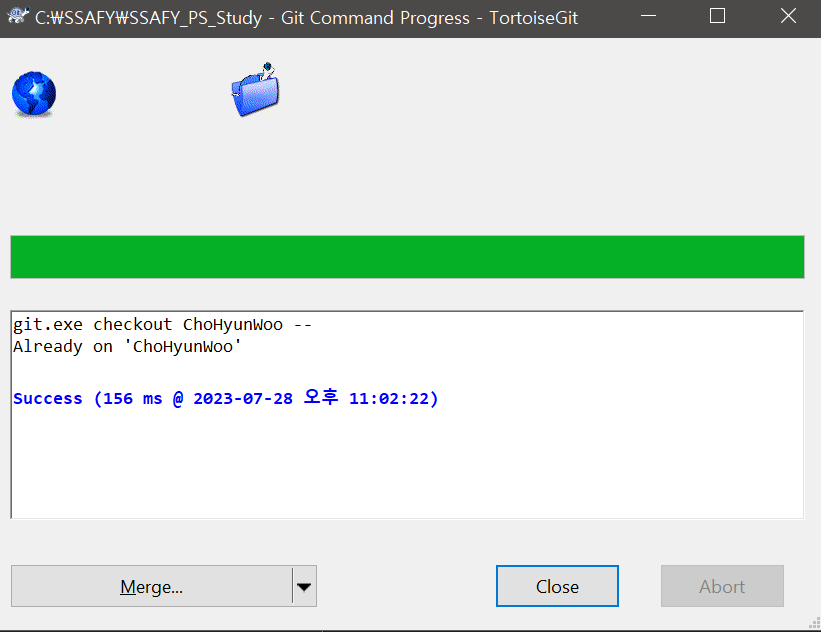
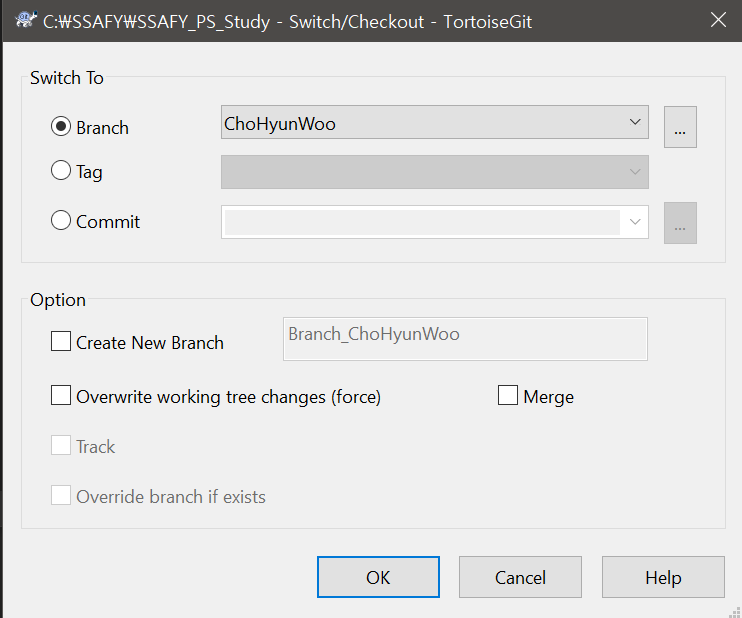
[마우스 우클릭] – [Tortoise git > Create Branch]



원하는 브랜치 이름을 [Name > Branch]에 적어주세요

1. **생성한 브랜치로 변경하기**

마우스 우클릭 후 Git Switch/Checkout을 선택하시고 다이얼로그에서 변경하고 싶은 브랜치를 [Switch To > Branch] 드롭다운에서 선택하고 OK를 누릅니다.



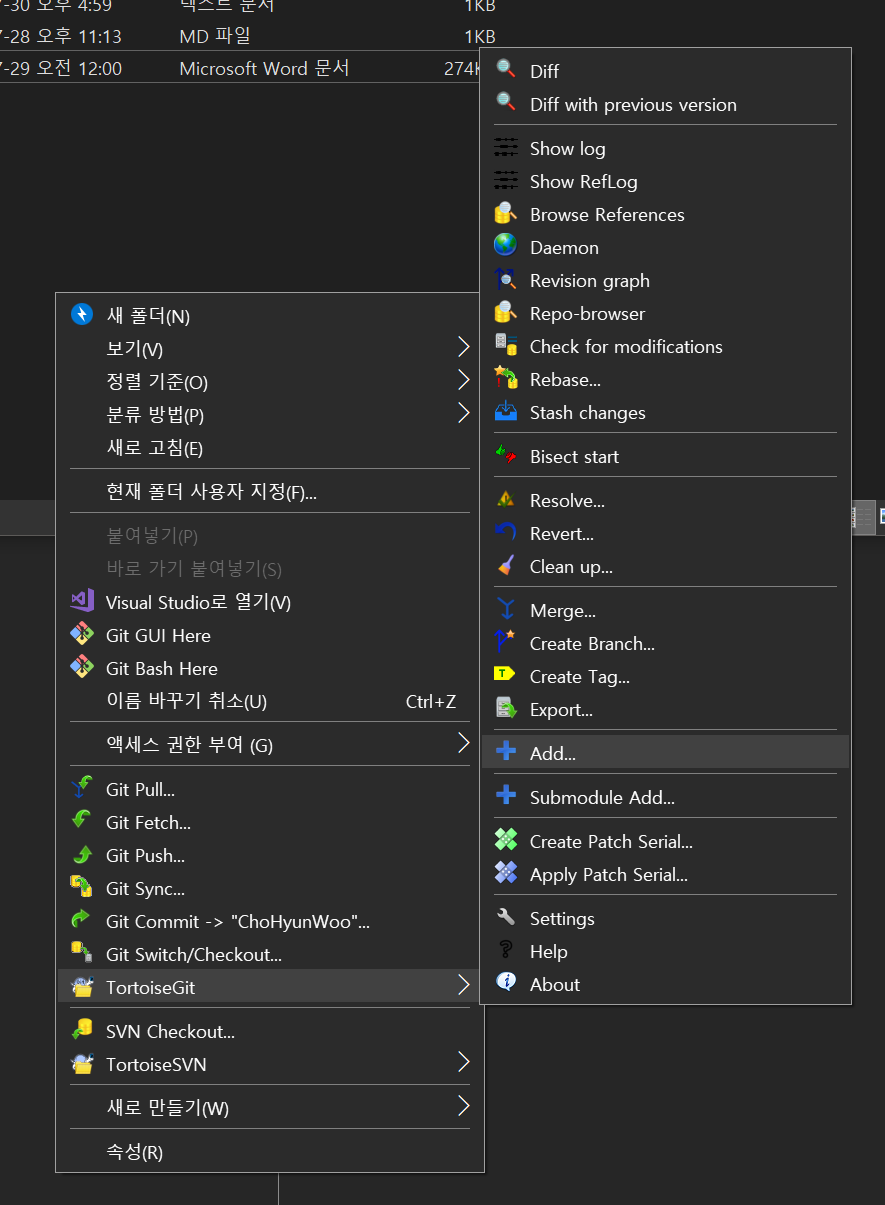
master 브랜치에서 파생된 나만의 브랜치(ChoHyunWoo)는 작업 후 일반적으로 master 브랜치로 통합해야 합니다. 이에 앞서 먼저 내가 완성한 작업물을 추가하려면 Add – Commit 과정이 필요합니다.

Add : git 시스템에 파일을 추가하는 명령어

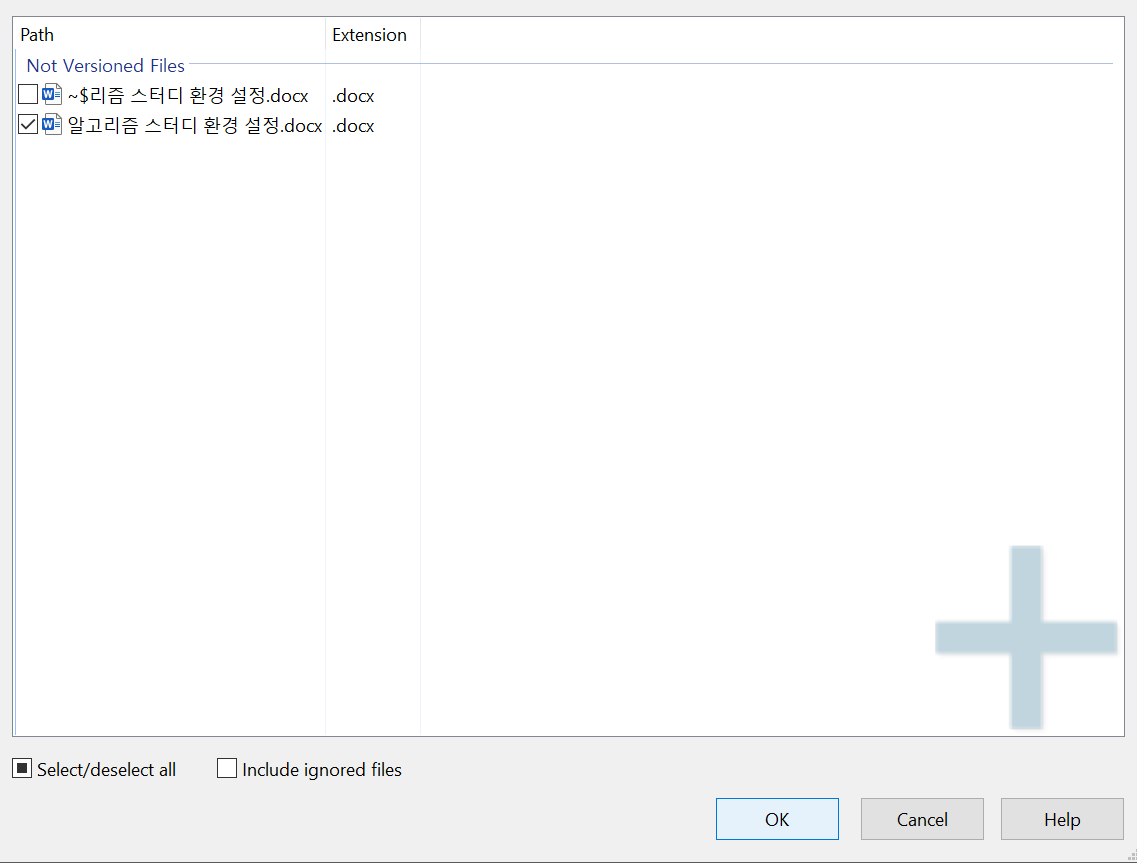
Commit : 변경 사항 저장 (로컬)

Add 명령과 Commit 명령을 완료하게 되면 내 로컬 컴퓨터에 있는 .git 폴더에 내 수정 내역이 저장됩니다. (수정 이전 / 현재 시점 간의 이동이 가능)

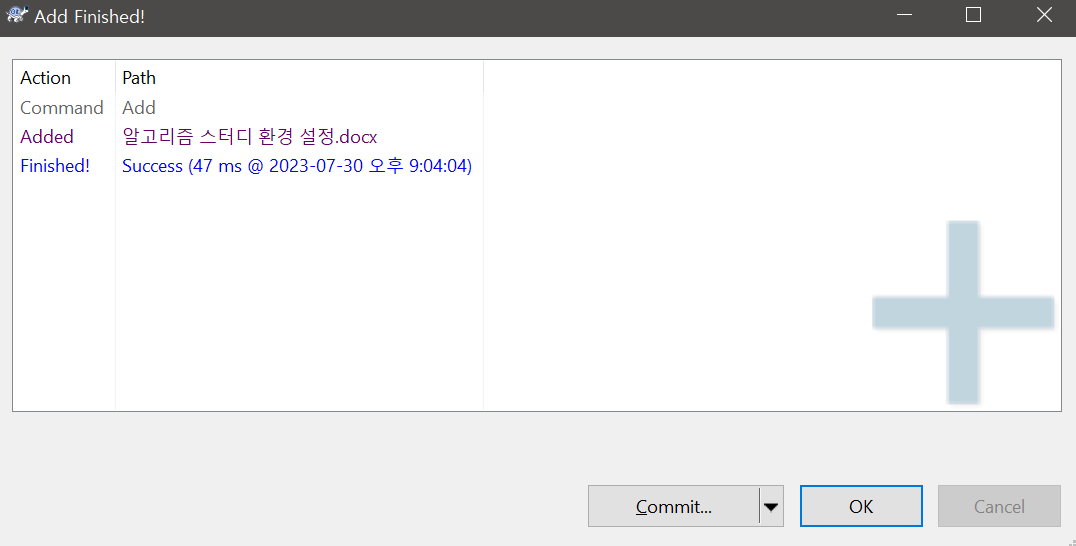
1. **저장소에 추가하고 싶은 파일 Add**



[마우스 우클릭 > Add]

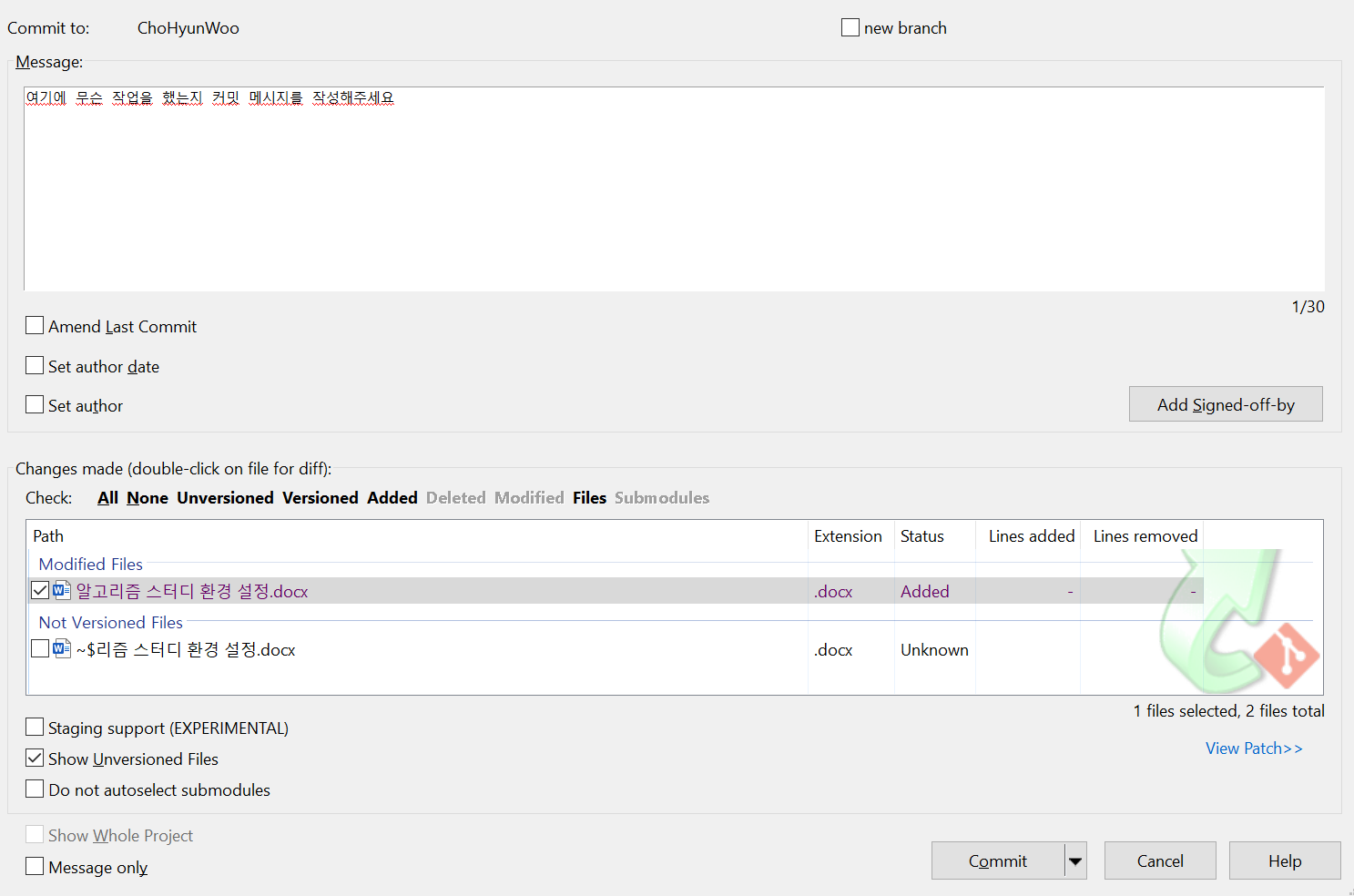


추가할 파일을 체크 후 OK



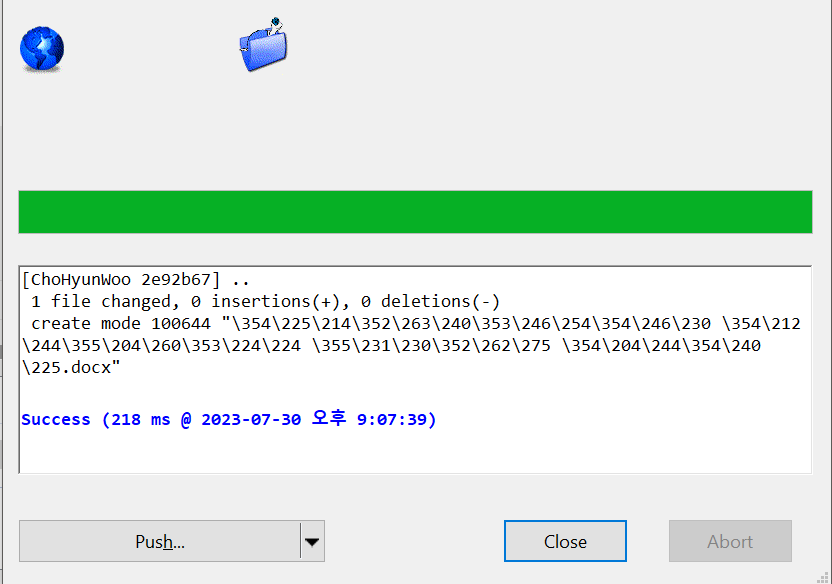
1. **로컬 깃에 변경사항 저장하기 - Commit**

Commit 버튼을 통해 커밋 메시지 작성하기



커밋 메시지 작성창

추가, 변경 혹은 삭제된 파일 목록 확인과 함께 커밋 메시지를 작성할 수 있음

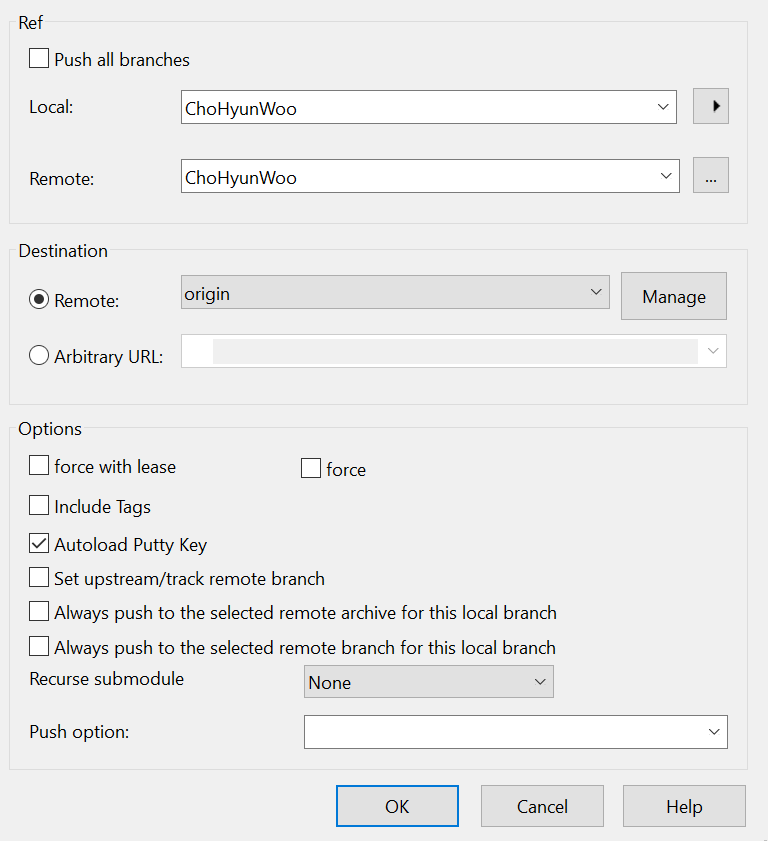


작성 및 확인 후 Commit 버튼을 눌러주세요. => 로컬 git에 변경 사항 기록 완료!

1. **원격 저장소로 Push**

단, 아직 remote git [**https://github.com/louis-cho/SSAFY\_PS\_Study**](https://github.com/louis-cho/SSAFY_PS_Study)에 변경 사항이 push된 것은 아닙니다.

remote git에 변경 사항을 올리고 싶다면 push 명령어를 사용하세요. (Push 버튼 클릭)



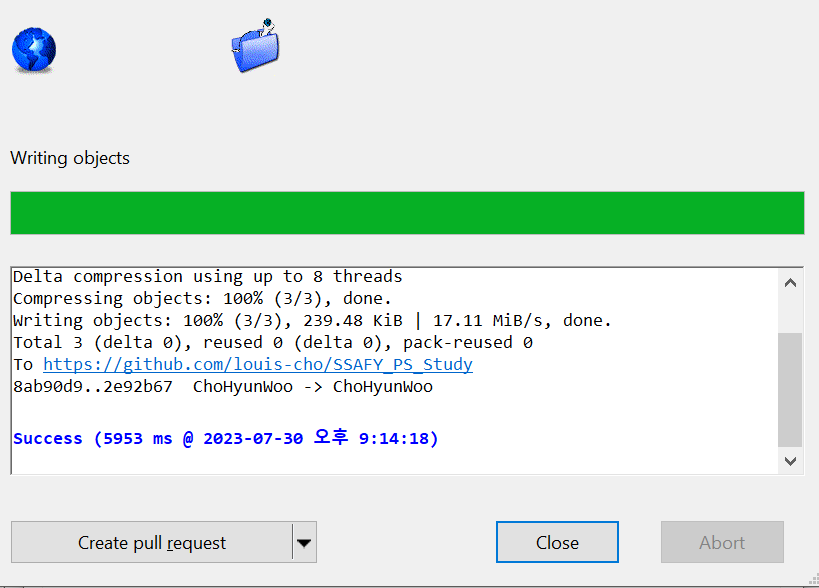
Ref

Local : 내 로컬 컴퓨터 브랜치의 변경 사항을

Remote: 원격 저장소의 어떤 브랜치로 push할 지 선택

Destination > Remote > 클론을 해왔다면 이미 설정되어있음. 아니라면 변경 사항을 저장할 원격 저장소의 주소를 적어주세요.

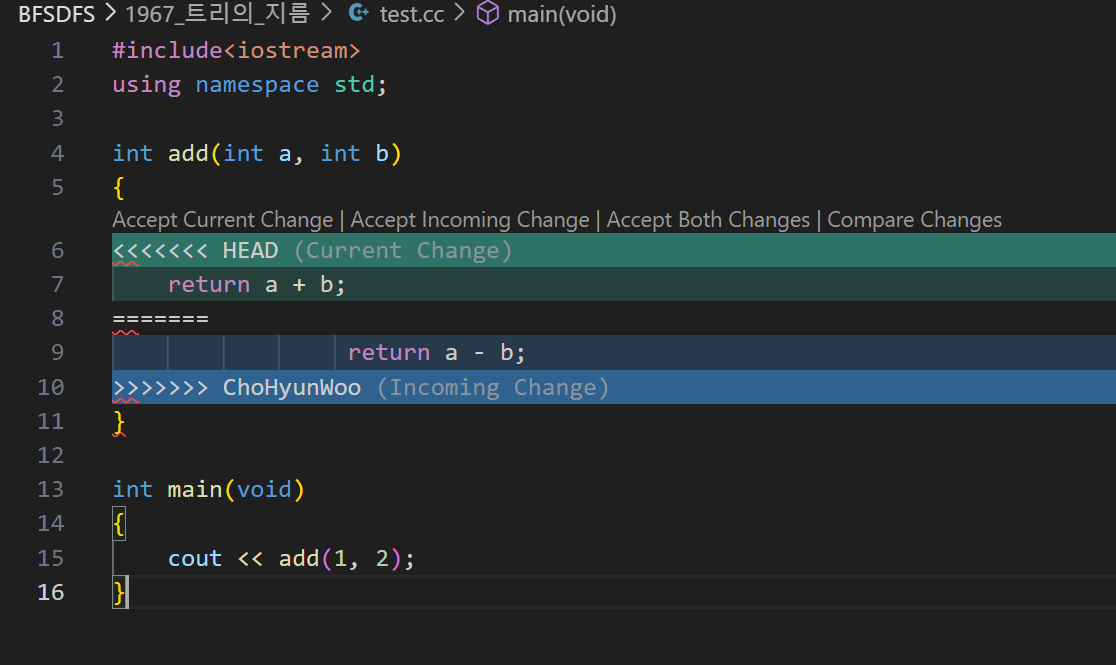
OK를 누르고 충돌이 나지 않았다면



이런 화면이 나타납니다.

+ 충돌이 일어나서 위 화면과 같은 모습이 나타나지 않았다면?

충돌난 파일을 확인하시고 (느낌표 아이콘), 충돌난 파일을 열어 겹치는 부분의 코드 중 올바른 코드를 선택하여 수정 후 다시 커밋 푸시합니다.



<<<<<< HEAD

=======

>>>>>>>[Branch Name]

을 지우고, 알맞은 코드를 선택하여 커밋 푸시하세요.

